1. La programaci&oacute;n lineal se origin&oacute; oficialmente durante:
* La Primera Guerra Mundial
* La Guerra de Vietnam
* La Segunda Guerra Mundial
1. Nombre de quien desarroll&oacute; el algoritmo Simplex:
* George Dantzig
* Leonid Kantor&oacute;vich
* Joseph Fourier
1. Es el principal objetivo de la programaci&oacute;n lineal:
* Encontrar soluciones &oacute;ptimas
* Resolver sistemas de ecuaciones
* Ganar la guerra
1. Son problemas t&iacute;picos de programaci&oacute;n lineal
* Problemas de inventario y transporte
* Problemas de razonamiento
* Problemas de estrategia militar
1. En sus soluciones, de manera general, la PL busca siempre:
* Ahorrar costos
* Maximizar o minimizar una cantidad
* Encontrar la ruta cr&iacute;tica
1. Son condiciones o restricciones que limitan el grado en que se puede perseguir el objetivo en PL:
* Obst&aacute;culos
* Variables
* Restricciones
1. &iquest;A qu&eacute; se refiere la “programaci&oacute;n” en programaci&oacute;n l&iacute;neal?
* A la programaci&oacute;n computacional del problema
* A la codificaci&oacute;n de problemas de administraci&oacute;n
* A la planeaci&oacute;n de actividades representadas en un modelo matem&aacute;tico
1. La parte m&aacute;s dif&iacute;cil de la programaci&oacute;n lineal es:
* Reconocer cu&aacute;ndo esta puede aplicarse y formular el problema matem&aacute;ticamente
* Codificar el problema en la computadora
* Definir si se busca maximizar o minimizar
1. Es la limitaci&oacute;n en PL que no permite que las variables sean negativas:
* Restricci&oacute;n de no negatividad
* Restricci&oacute;n de positivismo
* Restricci&oacute;n de enteros
1. &iquest;C&oacute;mo se llama la forma matem&aacute;tica del objetivo de un problema de PL?
* Sistema de ecuaciones
* Restricciones matem&aacute;ticas
* Funci&oacute;n objetivo