1. La programaci&oacute;n lineal se origin&oacute; oficialmente durante:

* La Primera Guerra Mundial
* La Guerra de Vietnam
* La Segunda Guerra Mundial

1. Nombre de quien desarroll&oacute; el algoritmo Simplex:

* George Dantzig
* Leonid Kantor&oacute;vich
* Joseph Fourier

1. Es el principal objetivo de la programaci&oacute;n lineal:

* Encontrar soluciones &oacute;ptimas
* Resolver sistemas de ecuaciones
* Ganar la guerra

1. Son problemas t&iacute;picos de programaci&oacute;n lineal

* Problemas de inventario y transporte
* Problemas de razonamiento
* Problemas de estrategia militar

1. En sus soluciones, de manera general, la PL busca siempre:

* Ahorrar costos
* Maximizar o minimizar una cantidad
* Encontrar la ruta cr&iacute;tica

1. Son condiciones o restricciones que limitan el grado en que se puede perseguir el objetivo en PL:

* Obst&aacute;culos
* Variables
* Restricciones

1. &iquest;A qu&eacute; se refiere la “programaci&oacute;n” en programaci&oacute;n l&iacute;neal?

* A la programaci&oacute;n computacional del problema
* A la codificaci&oacute;n de problemas de administraci&oacute;n
* A la planeaci&oacute;n de actividades representadas en un modelo matem&aacute;tico

1. La parte m&aacute;s dif&iacute;cil de la programaci&oacute;n lineal es:

* Reconocer cu&aacute;ndo esta puede aplicarse y formular el problema matem&aacute;ticamente
* Codificar el problema en la computadora
* Definir si se busca maximizar o minimizar

1. Es la limitaci&oacute;n en PL que no permite que las variables sean negativas:

* Restricci&oacute;n de no negatividad
* Restricci&oacute;n de positivismo
* Restricci&oacute;n de enteros

1. &iquest;C&oacute;mo se llama la forma matem&aacute;tica del objetivo de un problema de PL?

* Sistema de ecuaciones
* Restricciones matem&aacute;ticas
* Funci&oacute;n objetivo