

El fondo de la portada muestra una mano humana tocando una tecla de un teclado de computadora. Desde el punto de contacto, se irradian múltiples líneas de luz azul brillante que crean un efecto de movimiento y tecnología. Las teclas del teclado son visibles y algunas están etiquetadas con números y símbolos como 'PgDn', '3', '2', '1', '0', '4', '5', '6', '+', y flechas.

# **INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA**

# Introducción Unidad I

## **INTRODUCCIÓN A LA UNIDAD**

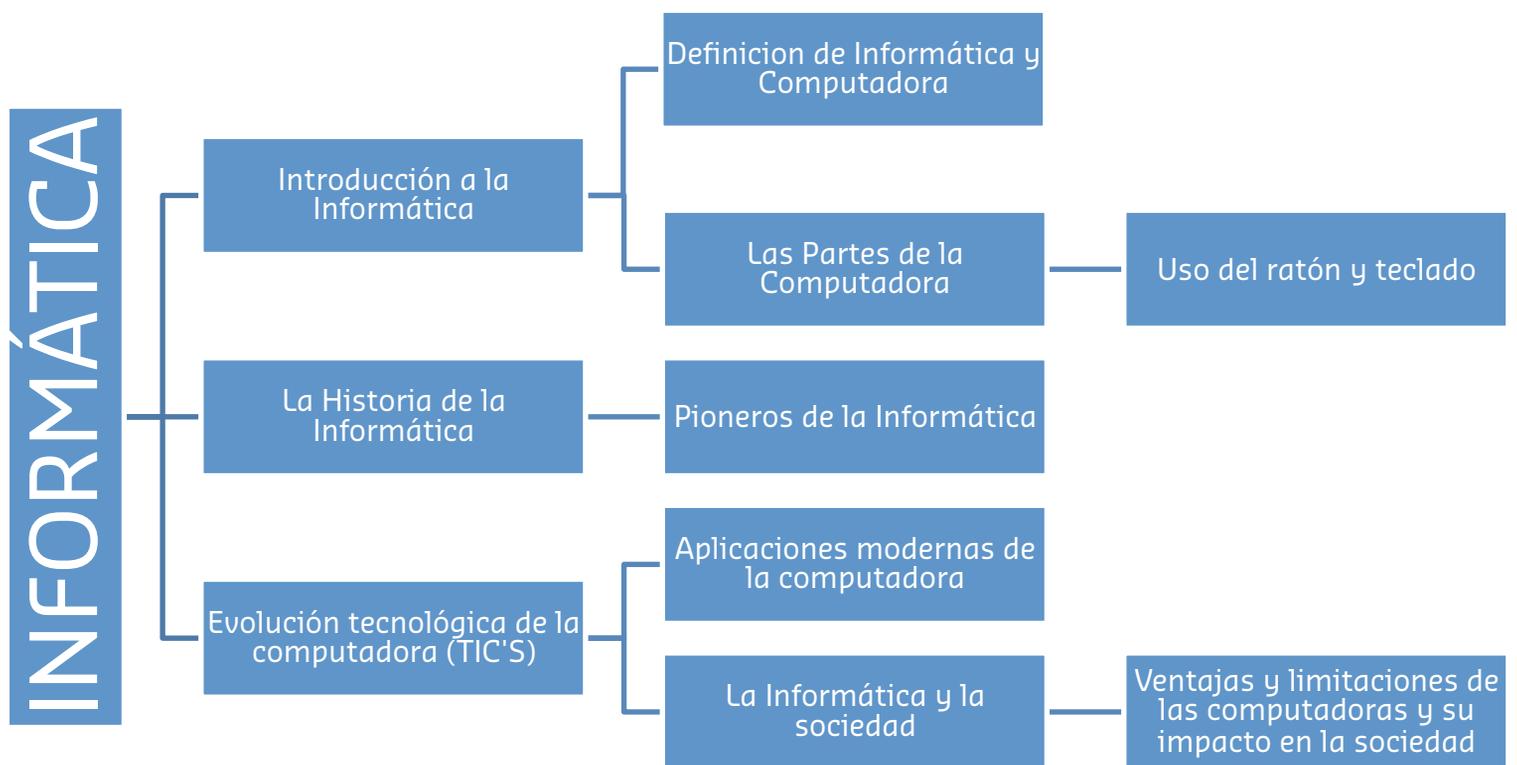
Hoy en día las computadoras han sufrido diversos cambios. En esta unidad conoceremos la definición de informática, su historia, y los personajes que han impactado en ella así como también las partes de las cuales se conforma una computadora. También cuál es su evolución, las nuevas aplicaciones con las que cuenta una computadora y las ventajas y desventajas de la computadora en la vida del ser humano.

## **OBJETIVO DE LA UNIDAD**

El estudiante conoce e identifica los conceptos de informática, computadora, las características, usos y aplicaciones con las cuales cuenta, por medio del uso de herramientas como mapas mentales, actividades, ejercicios de interacción, etc.

# Introducción Unidad I

## MAPA DE CONTENIDO



# Introducción Unidad I

## EVALUACIÓN DE LA UNIDAD

EVALUACIÓN	Puntos
Partes de la Computadora	1
Catalogo de Equipos de Computo	2
Historia de la Informática	1
Pioneros de la Informática	2
Las TIC'S	2
La Computadora en la Vida del Hombre	2
Evaluación de la Unidad	10
<b>TOTAL</b>	<b>20</b>

# Introducción Unidad I

## ACTIVIDADES DE LA UNIDAD

TEMA	SUBTEMA	ACTIVIDAD
Introducción a la Informática.	Definición de la Informática y la Computadora.  Las Partes de la Computadora.	Catálogo de Equipos de Computo
La Historia de la Informática.	Pioneros de la Informática.	Historia de la Informática  Pioneros de la Informática
Evolución tecnológica de la computadora.	Aplicaciones Modernas de la Computadora.  La Informática y la Sociedad.	Las TIC'S  La computadora en la vida del Hombre  Evaluación

## EJERCICIOS DE LA UNIDAD

TEMA	SUBTEMA	EJERCICIO
Introducción a la Informática.	Definición de la Informática y la Computadora.  Las Partes de la Computadora.	Partes de la computadora