

Universidad Autónoma de Coahuila

INFORMÁTICA I



Introducción a la Materia

PRESENTACIÓN DE LA MATERIA

Te damos la más cordial bienvenida a tu Módulo de Informática I, el cual te adentra a la era digital. Con el desarrollo de este módulo podrás sentirte parte del mundo moderno de estos días en los que la mayoría de la población conoce las funciones básicas de una computadora, incluso hay quienes pueden hacer un uso eficiente de la misma.

OBJETIVO GENERAL

Conocer y comprender la terminología y uso básico de la computadora y el sistema operativo, utilizando además adecuadamente las herramientas computacionales (Word y Power Point), en las actividades diarias.

Introducción a la Materia

CONTENIDO TEMÁTICO

Unidad I

- Introducción a la Informática
 - Definición de informática y computadora
 - Las partes de la computadora
 - Uso del ratón y teclado
- La Historia de la informática
 - Pioneros de la informática
- Evaluación tecnológica de la computadora (TIC'S)
 - Aplicaciones modernas de la computadora
 - La informática y la sociedad
 - Ventajas y limitaciones de las computadoras y su impacto en la sociedad

Unidad II

- Hardware
 - Dispositivos
 - Entrada
 - Salida
 - Almacenamiento

Introducción a la Materia

- Software
 - Definición y tipos de software
 - Software de aplicación
 - Sistemas operativos
- Virus y Antivirus

Unidad III

- Introducción a Word
- Crear un Documento
 - Edición de un documento
 - Formato al documento
- Trabajar con Tablas
- Fusión de documentos
 - Creación de la carta
- Barra de herramientas de dibujo
- Impresión del documento

Introducción a la Materia

Unidad IV

- Introducción Power Point
- Herramientas básicas de Power Point
- Diseño a la presentación
- Efectos y transiciones de la presentación
- Impresión de la presentación

EVALUACIÓN GENERAL

Para reportar tu *calificación* final obtenida de la suma de porcentajes de unidad deberás haber cumplido de forma obligatoria con la realización o entrega de lo siguiente:

- Desarrollo de las lecciones.
- Responder a todos los cuestionarios de evaluación por unidad.
- Integrar y entregar dentro del tiempo establecido el Portafolio de Actividades y Ejercicios corregidos en caso de ser necesario.
- Realizar y entregar dentro del tiempo establecido el Proyecto Final.
- Responder a la Evaluación Final.

La falta de cualquiera de estos requerimientos causará la no acreditación del curso y tendrás la posibilidad de integrar los elementos faltantes durante la semana posterior al cierre del curso (denominado periodo de recuperación).

Introducción a la Materia

En caso de completar el total de las actividades faltantes dentro del periodo de recuperación, se reportará la calificación obtenida como *examen extraordinario*, en caso de no obtener una calificación aprobatoria tendrás que inscribirte de nuevo al curso. En tal caso, tendrás dos nuevas oportunidades para realizar las actividades indicadas y de no aprobar de nuevo deberás solicitar a la dependencia responsable del programa un *examen de 5ª oportunidad*.

NP (No Presentó)

- Si no cumples con la entrega de al menos con el 50% del Portafolio de Actividades y Ejercicios, se reportará como calificación NP. (sin derecho a evaluación extraordinaria).

RECUERDA QUE LA CALIFICACIÓN MÍNIMA APROBATORIA ES 70

| EVALUACIÓN | PORCENTAJE |
|--|------------|
| UNIDAD 1 | 20% |
| UNIDAD 2 | 20% |
| UNIDAD 3 | 20% |
| UNIDAD 4 | 20% |
| PROYECTO FINAL | 15% |
| PORTAFOLIO DE ACTIVIDADES Y EJERCICIOS | 5% |
| TOTAL | 100% |

Introducción a la Materia

PORTAFOLIO DE ACTIVIDADES Y EJERCICIOS

El Portafolio consiste en integrar las actividades y ejercicios realizados a lo largo de la materia como una forma de evidencia del trabajo realizado.

Para tu Portafolio de Actividades y Ejercicios deberás integrar dentro de una carpeta virtual aquellas actividades que te son indicadas en cada unidad. Esta deberá estar comprimida (en zip) con la finalidad de que la carpeta pueda subirse a la Plataforma.

La CARPETA GENERAL deberá ser nombrada de la siguiente forma:

Apellido Paterno + Apellido materno + Nombre + Portafolio. Ejemplo:

Rodríguez Corona Carlos Portafolio

La CARPETA DE CADA UNIDAD será nombrada de la siguiente manera:

Apellido Paterno + Nombre + Número de la unidad

Rodríguez Carlos U1

Rodríguez Carlos U2

Rodríguez Carlos U3

Rodríguez Carlos U4

LAS ACTIVIDADES debes de guardarlas de la siguiente manera:

Apellido Paterno_Primer Nombre_ A_Nombre de la actividad

Ejemplos: *Rodríguez_Carlos_A_Ensayo*

Introducción a la Materia

ACTIVIDADES Y EJERCICIOS A INTEGRAR EN EL PORTAFOLIO

UNIDAD I

- Catálogo de equipos de cómputo.
- Las TIC's.
- PC y el Hombre

UNIDAD II

- Aplicaciones.
- Tríptico.
- Virus.
- Reporte de resultados de Antivirus.

UNIDAD III

- Formato a un Texto.
- Creación de Tablas.
- Carta.
- Logotipo.

UNIDAD IV

- Diseño de Presentación.
- Insertar Gráficos
- Redes Sociales

Introducción a la Materia

Lista de cotejo de Portafolio de Actividades y Ejercicios

| | |
|---|-----------|
| Las actividades son mostradas de forma ordenada por unidad temática. | 1% |
| Los archivos están nombrados de manera correcta de acuerdo a las instrucciones de cada actividad. | 1% |
| Integra todas las actividades solicitadas. | 1% |
| Realiza todas las correcciones señaladas en la retroalimentación. | 2% |
| Total: | 5% |

Introducción a la Materia

PROYECTO FINAL

Presta atención a las siguientes instrucciones que te indicarán lo que debes realizar en tu Actividad Integradora.

1. De los siguientes temas, elige el que sea más agradable para ti.
 - Generaciones de la Computadora
 - Virus y Antivirus
 - Redes sociales
 - Hardware y Software
 - Pioneros de la Informática
2. Investiga sobre el tema seleccionado en, por lo menos, 4 referencias documentales diferentes. Realiza un documento en Microsoft Word en el cual desarrolles tu consulta y presenta:
 - Hoja 1. Portada (una hoja).
 - Hoja 2. Índice (una hoja).
 - Hoja 3. Introducción (media cuartilla, en esta hoja solo deja la Introducción aún y cuando te sobre media cuartilla).
 - Hoja 4. Desarrollo (una hoja e integrar por lo menos 2 imágenes).
 - Hoja 5. Conclusiones (una hoja).
 - hoja 6. Referencias Documentales (colocar en una hoja las fuentes consultadas).
 - Tu documento debe tener número de página y encabezado con el nombre de tu consulta.

Contarás con un pequeño documento de 6 hojas.

Al terminar tu actividad envíala a través de la Plataforma Virtual.

Recuerda que el archivo debe ser nombrado:

Apellido Paterno_Primer Nombre_Word proyecto final

Introducción a la Materia

| ELEMENTO | VALOR % | % OBTENIDO |
|-----------------------|------------|---------------|
| Formato del documento | 5% | |
| Contenido | 3% | |
| TOTAL | 8% | |

3. Realiza una presentación en PowerPoint sobre el tema investigado y coloca al menos 5 diapositivas. Recuerda seguir los lineamientos para una presentación efectiva. La presentación cuenta con:
- Portada.
 - Animación en por lo menos 5 imágenes y 1 título o subtítulo.
 - 1 tabla.
 - Transición a todas las diapositivas.
 - Sonido a la presentación.
 - Colocar un índice en la segunda diapositiva en donde coloques los subtemas y éstos tengan hipervínculos.

Al terminar tu actividad envíala a través de la Plataforma Virtual.

Recuerda que el archivo debe ser nombrado:

Apellido Paterno_Primer Nombre_Presentacion proyecto final

Introducción a la Materia

| ELEMENTO | VALOR % | % OBTENIDO |
|-----------------------|-----------|------------|
| Formato del documento | 4% | |
| Contenido | 3% | |
| TOTAL | 7% | |