

A close-up, warm-toned photograph of a person's hands typing on a laptop keyboard. The person is wearing a light-colored long-sleeved shirt and a dark wristwatch. The scene is brightly lit by natural light from a window in the background, creating a soft, golden glow. A closed book or folder is visible on the desk in front of the laptop.

INFORMÁTICA

INTRODUCCIÓN AL MÓDULO

UAdeC

Introducción del Módulo

PRESENTACIÓN DEL MÓDULO

Estaremos trabajando en una nueva modalidad, educación a distancia, en la que por medio de esta plataforma virtual, podrás ir desarrollando tu módulo a lo largo de cinco semanas, con contenido preparado para que puedas desarrollar las competencias necesarias para la informática y puedas hacer uso de estas competencias para el desarrollo de tus actividades en otros módulos.

Si tienes dudas o dificultades para entender el material que presentamos te invitamos a contactar a tu facilitador quien, como experto en el área te puede ayudar. Recuerda que puedes mantenerte en contacto por medio de la plataforma virtual, a través del chat.

La informática es la ciencia que tiene como objetivo estudiar el tratamiento automático de la información a través de la computadora.

La información constituye un recurso de gran valor, es por eso que se busca utilizarla de la mejor manera y juega un papel fundamental en la actualidad. Por ello, es necesario que desarrolles tus habilidades, aptitudes y destrezas en el ámbito de la tecnología.

Introducción del Módulo

El uso correcto de las herramientas informáticas te ayudará en la resolución de problemas.

En la actualidad vivimos en una sociedad en la cual las tecnologías facilitan la creación, distribución y manipulación de la información. Estas tecnologías, sin lugar a dudas van modificando nuestro entorno y el reto es estar preparados para las exigencias de esta sociedad, manteniéndonos informados y en constante actualización.

DINÁMICA DE TRABAJO

Este módulo esta constituido por 4 apartados básicos a las cuales deberás atender para aprobarlo exitosamente.

1.- Contenido temático del módulo:

Aquí encontrarás el desarrollo de cada uno de los temas correspondientes al Módulo 6: Informática, distribuido en distintos objetos de aprendizaje, como: Filminas, Videos, Presentaciones y archivos PDF. En primera instancia será necesario que revises todos y cada uno de los temas. En caso de que tengas alguna duda, puedes consultarlo con tu facilitador.

Introducción del Módulo

2.- Portafolio de actividades del módulo:

en donde encontrarás distintas actividades descargables y ejercicios en plataforma relacionados con el contenido temático al cual podrás acceder cuantas veces necesites para realizar el portafolio. Este portafolio tiene un valor de 50 puntos para la calificación final de tu módulo con la retroalimentación constante de tu facilitador realiza cuantas veces sea necesarias las actividades y ejercicios hasta la fecha de cierre. Es importante que realices las correcciones que te indique tu facilitador las veces que sean necesarias hasta alcanzar los 50 puntos que vale este portafolio.

3.- Examen del módulo: esta parte consta de un examen que integra los contenidos del módulo, tiene un valor de 50 puntos para la calificación final y tienes hasta 3 intentos distribuidos en 3 días para responderlo.

4.- Actividades extracurriculares: las actividades extracurriculares tienen el objetivo de que desarrolles competencias para la vida. En conjunto tienen un valor de 5 puntos de recuperación para la calificación final.

Nota: Recuerda que es sumamente importante que mantengas una comunicación constante con tu facilitador y atiendas a sus indicaciones.

Introducción del Módulo

BIENVENIDA

Te doy la Bienvenida al “Módulo 6: Informática”

Te felicito por la decisión que has tomado de cursar el bachillerato en esta nueva modalidad de “Educación a distancia”; sin duda requiere de esfuerzo, responsabilidad, disciplina y compromiso para culminar satisfactoriamente este curso en el tiempo asignado.

Esta modalidad te permite tener flexibilidad en los horarios para que tú organices tu tiempo de estudio.

Recuerda, es muy importante aplicar los conocimientos que adquieras en el transcurso de este módulo y desarrollar tus habilidades, aptitudes y destrezas.

Te deseo éxito en el transcurso de este módulo.

Introducción del Módulo

INTRODUCCIÓN

En la actualidad, el uso de la tecnología se ha vuelto parte de nuestra vida cotidiana; no nos damos cuenta de que muchas de nuestras actividades están relacionadas con ella.

Es indispensable que adquieras las habilidades necesarias para manejar una computadora y, sobre todo, hacer un buen uso de ella con el objetivo de sacar el mayor provecho.

Gracias a la informática, se pueden realizar desde programas sencillos de computadora hasta el desarrollo de robots e inteligencia artificial.

En este módulo vas a desarrollar e incrementar tus habilidades, aptitudes y destrezas al utilizar las herramientas necesarias para el manejo de hojas de calculo, la elaboración de algoritmos y diagramas de flujo, y uso de lenguajes de programación básicos que te permitan resolver problemas a partir de los conocimientos teóricos y prácticos abordados en este módulo.

Los temas que abordaremos en este módulo te serán de gran utilidad, por lo cual te recomiendo trates de aplicar lo aprendido en tus actividades diarias.

Por medio de la tecnología tienes a tu alcance una gran cantidad de herramientas que te serán de mucha utilidad si haces un buen uso de ellas.

Introducción del Módulo

COMPETENCIAS GENÉRICAS DEL MÓDULO 12: CIENCIAS SOCIALES

4. Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados.

4.1. Expresa ideas y conceptos mediante representaciones lingüísticas, matemáticas o gráficas.

4.5. Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas.

5. Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos.

5.1 Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo como cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un objetivo.

5.3. Identifica los sistemas y reglas o principios medulares que subyacen a una serie de fenómenos.

Introducción del Módulo

5.5. Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para procesar e interpretar información

6. Sustenta una postura personal sobre temas de interés y relevancia general, considerando otros puntos de vista de manera crítica y reflexiva

6.1. Elige las fuentes de información más relevantes para un propósito específico y discrimina entre ellas de acuerdo a su relevancia y confiabilidad.

7. Aprende por iniciativa e interés propio a lo largo de la vida

7.1 Define metas y da seguimiento a sus procesos de construcción de conocimientos

8. Participa y colabora de manera efectiva en equipos diversos

Introducción del Módulo

8.1 Propone maneras de solucionar un problema o desarrollar un proyecto en equipo, definiendo un curso de acción con pasos específicos.

Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos

- Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo como cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un objetivo.
- Ordena información de acuerdo a categorías, jerarquías y relaciones.
- Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para procesar e interpretar información

Aprende por iniciativa e interés propio a lo largo de la vida.

- Define metas y da seguimiento a sus procesos de construcción de conocimiento.
- Identifica las actividades que le resultan de menor y mayor interés y dificultad, reconociendo y controlando sus reacciones frente a retos y obstáculos.
- Articula saberes de diversos campos y establece relaciones entre ellos y su vida cotidiana

Introducción del Módulo

Participa con una conciencia cívica y ética en la vida de su comunidad, región, México y el mundo

- Actúa de manera propositiva frente a fenómenos de la sociedad y se mantiene informado.
- Advierte que los fenómenos que se desarrollan en los ámbitos local, nacional e internacional ocurren dentro de un contexto global interdependiente

CONTENIDO TEMÁTICO

TEMA: Introducción a la informática.

- Introducción a la informática.
- La historia y pioneros de la informática.
- Evolución tecnológica de la computadora.
- Los diferentes avances tecnológicos que marcan las distintas generaciones.
- Aplicaciones modernas de la computadora.
- Uso racional de la computadora.
- La informática y la sociedad.
- Impacto social de la computadora.

Introducción del Módulo

TEMA: Componentes de la Computadora

- Hardware de una computadora
- Dispositivos de entrada
- Dispositivos de salida
- Dispositivos de memoria
- Software de la computadora.
- Sistema binario.
- Sistema operativo.
- Lenguajes de aplicación.
- Lenguajes de programación
- Sistema operativo
- Definición S. O.
- Funciones del S. O.
- Tipos de S. O.

Introducción del Módulo

- Definición de interfaz grafica
- Sistema operativo en ambientes gráficos
- Herramientas del S. O.
- Virus y antivirus computacionales
- Concepto de antivirus
- Tipos y ventajas de los antivirus más comunes.

TEMA: Funciones básica de Word.

- Herramientas de la hoja electrónica de Word
- Elabora documentos de texto periodísticos.
- Inserta imágenes y las edita en textos varios.
- Inserta tablas en un documento de texto.
- Hoja electrónica de PowerPoint.
- barras de herramientas

Introducción del Módulo

- Diapositivas
- Diseño y presentación
- Animación
- Intervalos
- Imágenes
- Transición
- Sonido
- Video

TEMA: Conceptos básicos

- Conceptos básicos.
- Origen de internet
- Servicios de internet
- Navegadores

Introducción del Módulo

- Búsqueda de información
- Correo electrónico.
- Redes
- Diseño página web
- Conoce los lineamientos para la elaboración de páginas Web

TEMA: Hoja electrónica de cálculo

- Usos y aplicaciones
- Definición, usos y aplicaciones
- Excel y su entorno de trabajo
- ¿Qué es un Excel y como acceder a el?
- Elementos de la ventana
- Conceptos básicos del área de trabajo
- Tipos de datos Excel
- Descripción década uno de los tipos de datos

Introducción del Módulo

- Manipulación de la hoja electrónica de cálculo
- Formato de celdas
- Cómo insertar, eliminar, mover filas y columnas
- Cómo nombrar, mover, insertar y eliminar hojas
- Formulas y funciones
- Operadores Aritméticos
- Sintaxis y uso de formulas
- Funciones básicas, su sintaxis y categorías
- Gráficos
- Para qué sirven
- Tipos de gráficos
- Cómo crear gráficos

Introducción del Módulo

TEMA: Internet

- Buscadores
- Definición y clasificación
- Búsqueda significativa
- Tipos de búsqueda
- Redes Sociales
- Definiciones y usos de las redes sociales
- Ventajas y desventajas
- Foros de discusión
- Definición y utilidad
- Cómo participar en un foro de discusión

TEMA: Niveles de Programación

- Resolución de problemas
- Pasos para la resolución de problemas

Introducción del Módulo

- Algoritmos y diagrama de flujo
- Definición de características de algoritmos
- Diagrama de flujo
- Lenguaje de programación
- Clasificación

TEMA: Excel avanzado

- Tablas dinámicas
- ¿Qué son y para qué sirven?
- ¿Cómo hacer una tabla dinámica?
- Gráficos con tablas dinámicas
- Macros
- Macros en excel
- Grupos que integran la ficha programador
- Grabar macros

Introducción del Módulo

- Programación en BVA
- Objetivos, propiedades y métodos de VBA
- Seguridad de macros

Introducción del Módulo

EVALUACIÓN GENERAL

Para la acreditación de este módulo será necesario presentar y acreditar:

Portafolio de actividades realizadas y corregidas según sea el caso.

Examen del módulo.

Actividades extracurriculares en caso de necesitar puntos extra para aprobar la materia

Nota: LA CALIFICACIÓN MÍNIMA APROBATORIA ES DE 70 SOBRE 100.

RECUERDA QUE LA CALIFICACIÓN MÍNIMA APROBATORIA ES 70

EVALUACIÓN	PUNTOS
Portafolio de Actividades	50
Examen del módulo	50
Actividad extracurriculares	5 puntos extra
Máximo total	100

Introducción del Módulo

BIBLIOGRAFÍA RECOMENDADA

- FAVELA, Rubén. "Apuntes de Informática II". Apuntes. 2010
- SÁNCHEZ SANDOVAL, Fidel y Fidel Sánchez Salinas. "Informática"
- ALONSO, Martín. "Enciclopedia del Idioma". Tomos I, II, III. España. Ed. Aguilar. 1982.
- DICCIONARIO. "Español -Inglés Inglés - Español" Vol. I, II, III. España. Ed. Océano. 2002.
- DICCIONARIO DE SINÓNIMOS Y ANTÓNIMOS. Tomos I, II, III. España. Ed. Océano. 2002.
- LONG, Larry y Nancy Long. "Introducción a las computadoras y a los sistemas de información". 5ª. ed. México. Ed. PEARSON Educación. 1999. Tr. Lic. Jorge Luis Gutiérrez.
- RODRÍGUEZ ALMEIDA, Miguel. *Manual de Office*. México, Ed. Mac Graw Hill, 1997.
- SANDERS, Donald H. *Informática Presente y Futuro*. México, Ed. Mac Graw Hill, 1999.
- VASCONCELOS SANTILÁN, Jorge. "Introducción a la computación". 2ª ed. México. Ed. Publicaciones Culturales. 2002.
- Corporation, M. (2012). *Office Microsoft*. Recuperado el 2012, de <http://office.microsoft.com/es-es/excel/caracteristicas-y-ventajas-de-excel-2010-HA101806958.aspx>
- Delgado, J. M. (2008). *Manual imprescindible de Internet*. Madrid, España .

Introducción del Módulo

- Franco, F. M. (2010). *Tecnologías de la Información II*. Guadalajara, Jalisco: Santillana.

Sitios de interés:

- www.aulaclic.com
- www.lawebdelprogramador.com
- www.e-manuales.com
- www.desarrolloweb.com/manuales
- www.monografias.com