

#### INTRODUCCIÓN AL BLOQUE

Estas a un bloque de concluir con la materia de matemáticas III te has preguntado que son las circunferencias, las parábolas, elipses, hipérbolas, bueno pues a lo largo de este bloque aprenderás sobre cómo hacer uso de ellas, además de aplicarlas mediante las actividades que tenemos diseñadas para ti adelante.

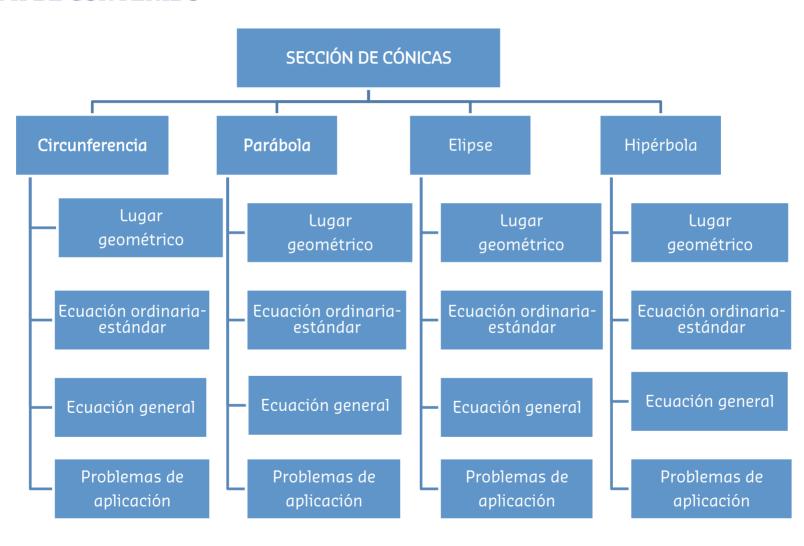
#### **COMPETENCIA DISCIPLINAR DEL BLOQUE**

Argumenta la forma de obtener las representaciones algebraica y gráfica de cada una de las cónicas, a través del análisis de los elementos y propiedades que conforman su respectiva ecuación y gráfica, para resolver ejercicios y problemas que impliquen las cónicas, fomentando el trabajo colaborativo, con Solidaridad, Honestidad y Responsabilidad.

#### ESTRUCTURA DIDÁCTICA DE LA ASIGNATURA

Bloque III Conocimientos/	Competencia genérica	Atributos / Habilidades	Actividades	Evidencia de evaluación / Aprendizaje	Actitudes y Valores
Temas Circunferencia				Construye hipótesis y diseña y	Aprendizaje
		5.4. Construye hipótesis y diseña y aplica modelos para probar su validez. Sintetiza evidencias obtenidas mediante la experimentación para producir conclusiones y formular nuevas preguntas.	El estudiante elabora una práctica respecto a la circunferencia	aplica modelos en una <b>Práctica</b>	autónomo Interés por la lectura Pensamiento crítico y reflexivo Creatividad en la
	Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización	5.5. Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para procesar e interpretar información	Trabaja con un archivo de el programa geogebra, donde manipula las gráficas presentadas con coordenadas (0,0)	Utiliza las tecnologías de la información y comunicación contestando preguntas	realización de tareas Responsabilidad en la entrega de tareas
	de medios, códigos y herramientas apropiados		Resuelve una serie de problemas de aplicación con el programa geogebra	Utiliza las tecnologías de la información y comunicación resolviendo problemas	Organización del tiempo Gestión del conocimiento
Parábola	5. Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos.  8. Participa y colabora de manera efectiva en equipos diversos	8.2. Aporta puntos de vista con apertura y considera los de otras personas de manera reflexiva.	Participa en un foro tipo mesa redonda sobre la importancia de las matemáticas en su vida cotidiana	Aporta puntos de vista con apertura en <b>Foros de opinión</b>	
			Participa en un foro sobre el calculo de la longitud de barras suspensoriales		
		5.1. Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo como cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un objetivo.	Da respuesta a un problema sobre parábolas	Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva contestando <b>Problemas</b>	
		5.5. Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para procesar e interpretar información	Manipula archivos con el programa geogebra y toma capturas de pantalla de los que se le indic	Utiliza las tecnologías de la información y comunicación resolviendo problemas y elaborando gráficas	
			Elabora gráficas con el programa geogebra utilizando la ecuación ordinaria estándar		
		4.1. Expresa ideas y conceptos mediante representaciones lingüísticas, matemáticas o gráficas.	Resuelve una serie de problemas con la ecuación general	Expresa ideas y conceptos mediante representaciones matemáticas resolviendo <b>Problemas</b>	
			Da respuesta a un par de problemas de aplicación		
Elipse		5.1. Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo como cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un objetivo.	Lee una serie de conceptos y los identifica en una gráfica	Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva contestando <b>Problemas</b>	
			Resuelve una serie de problemas utilizando la ecuación ordinaria estándar		
			Obtiene las ecuaciones de la forma general dadas las ecuaciones de la forma ordinaria.		
			Da respuesta a una serie de problemas de aplicación		
Hiperbola		4.3. Identifica las ideas clave en un texto o discurso oral e infiere conclusiones a partir de ellas.	Explica con sus propias palabras el significado de una serie de conceptos planteados	Identifica las ideas clave en un texto Explicando conceptos	
		4.1. Expresa ideas y conceptos mediante representaciones lingüísticas, matemáticas o gráficas.	Resuelve una serie de ecuaciones ordinarias hallando la hipérbola	Expresa ideas y conceptos mediante representaciones matemáticas resolviendo <b>Problemas</b>	
			Obtiene las ecuaciones de la hipérbola de la forma general dadas las ecuaciones de la forma ordinaria.		
			Contesta algunos problemas de aplicación		

#### **MAPA DE CONTENIDO**



### EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE / EVALUACIÓN DEL BLOQUE

EVALUACIÓN	PUNTOS
PÁCTICA - CIRCUNFERENCIA LUGAR GEOMÉTRICO	1
CONTESTA - ECUACIÓN ORDINARIA ESTÁNDAR CON $\mathcal{C}(0,0)$	1
PROBLEMAS - APLICACIÓN1	1
EJERCICIO – PARÁBOLA LUGAR GEOMÉTRICO	2
PROBLEMA - FOTOGRAFIANDO LA PARÁBOLA ECUACIÓN ORDINARIA- ESTÁNDAR	2
GRÁFICA - ECUACIÓN ORDINARIA ESTÁNDAR	2
PROBLEMAS - ECUACIÓN GENERAL	1
PROBLEMAS – APLICACIÓN 2	1
IDENTIFICA - LUGAR GEOMÉTRICO ELIPSE	1
RESUELVE - ECUACIÓN ORDINARIA ESTÁNDAR ELIPSE	1
PROBLEMAS - ECUACIÓN GENERAL ELIPSE	2
PROBLEMAS - APLICACIÓN ELIPSE	1
EXPLICA - LUGAR GEOMÉTRICO	1

EVALUACIÓN	PUNTOS
RESUELVE - ECUACIÓN ORDINARIA ESTÁNDAR HIPÉRBOLA	1
PROBLEMA - ECUACIÓN GENERAL HIPÉRBOLA	1
PROBLEMAS – APLICACIÓN HIPÉRBOLA	1
Total	20