



Universidad
Autónoma
de Coahuila

FACULTAD DE
SISTEMAS
ESTAMOS INNOVANDO

UNIDAD I

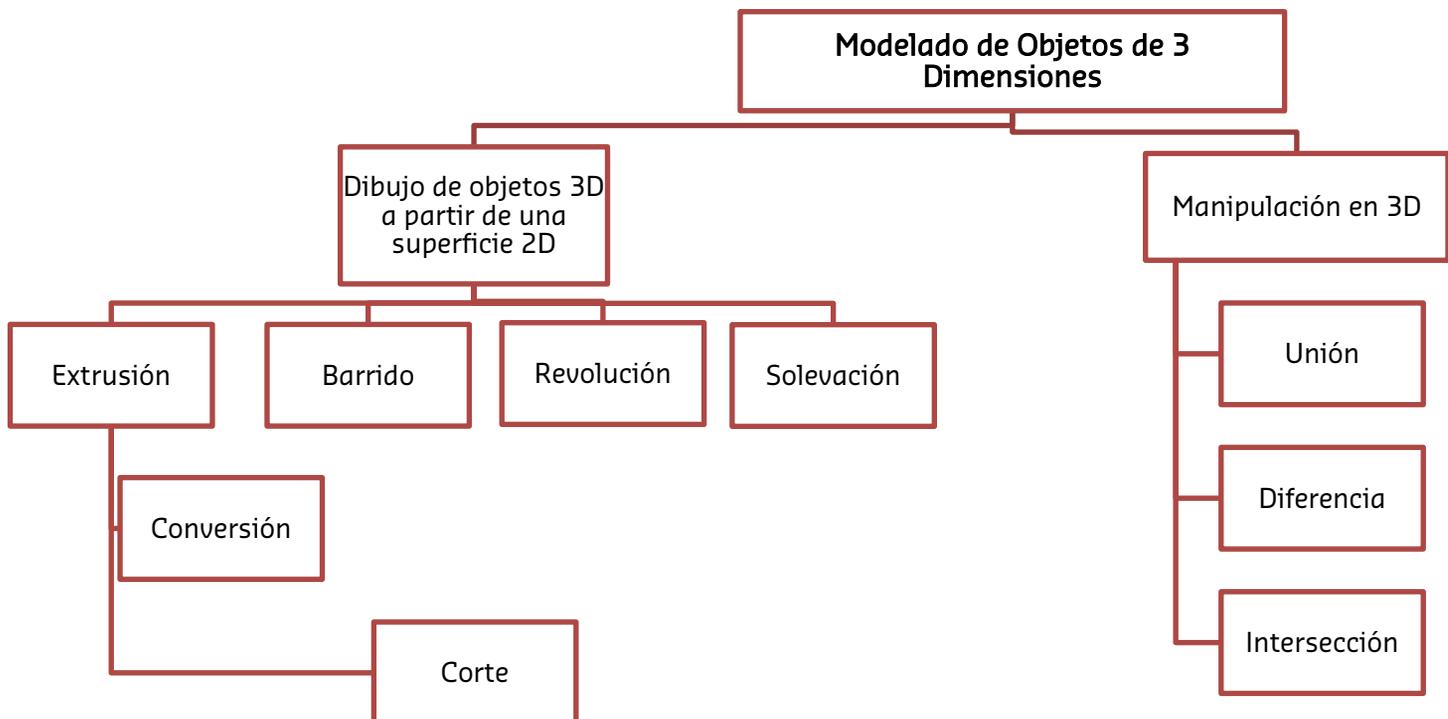
Modelado de Objetos
de 3 Dimensiones

FUNDAMENTOS Y CONCEPTOS DE MÉCANICA CLÁSICA

OBJETIVO DE LA UNIDAD

Que el alumno aprenda a reconocer los diferentes comandos para darle volumen a un objeto dibujado a partir de las herramientas 2D, sabiendo que por principio el objeto debe convertirse en región antes comenzar a editarlo en el espacio tridimensional.

CONTENIDO TEMÁTICO



EVALUACIÓN DE LA UNIDAD

EVALUACIÓN	PUNTAJE / ACREDITACIÓN
Práctica. Extrusión	3
Práctica. Barrido	3
Práctica. Revolución	3
Práctica. Unión	3
Práctica. Diferencia	3
Práctica. Comandos Boleanos	3
TOTAL	18 puntos