

PALABRAS RESERVADAS

Las palabras reservadas en programación son términos específicos que tienen un significado predefinido dentro del contexto de un lenguaje de programación. Estas palabras tienen un propósito especial y no pueden ser utilizadas como identificadores para variables, funciones u otros elementos del programa. Son fundamentales para la sintaxis y la semántica del lenguaje, ya que definen estructuras de control, tipos de datos, operaciones y otras características esenciales.

Las palabras reservadas varían según el lenguaje de programación utilizado. Por ejemplo, en el lenguaje Python, algunas palabras reservadas incluyen "if", "else", "while", "for", "def", "class", entre otras, que son utilizadas para definir estructuras de control, funciones y clases. En Java, algunas palabras reservadas son "public", "static", "void", "class", "if", "else", "while", entre otras, que tienen roles específicos en la declaración de clases, métodos y estructuras de control.

Es importante tener en cuenta que el uso incorrecto de palabras reservadas puede causar errores en el código y afectar el funcionamiento del programa. Por lo tanto, los programadores deben familiarizarse con las palabras reservadas de los lenguajes que utilizan y seguir las convenciones establecidas para su correcto uso.

En resumen, las palabras reservadas en programación son elementos clave que tienen significados predefinidos en el contexto de un lenguaje de programación y desempeñan un papel fundamental en la definición y ejecución de programas.

Revisa el siguiente código, el cual te servirá como guía para cada lenguaje de programación:

Palabras reservadas

```
| Java
|   | public
|   | class
|   | void
|   | if
|   | else
|   | while
|   | return
```

```
|— Python
|   |— if
|   |— else
|   |— while
|   |— for
|   |— def
|   |— class
|   └— return
```

```
|— C++
|   |— int
|   |— double
|   |— if
|   |— else
|   |— while
|   └— return
```

```
└— JavaScript
    |— var
    |— let
    |— const
    |— if
    |— else
    |— while
    └— return
```

Referencias:

Flanagan, D. (2018). Java in a Nutshell: A Desktop Quick Reference. O'Reilly Media.

Van Rossum, G., Drake, F. L., & O'Hara, P. (2009). Python 3 Reference Manual. CreateSpace Independent Publishing Platform.