



Universidad  
Autónoma  
de **Coahuila**

## BLOQUE 2

# METODOLOGÍA PARA LA SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

INFORMÁTICA II

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE COAHUILA



# INTRODUCCIÓN AL BLOQUE 2

## BLOQUE 2: METODOLOGÍA PARA LA SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

La metodología para la solución de problemas es un enfoque estructurado y sistemático utilizado para abordar y resolver desafíos de manera efectiva en diversos contextos, desde el ámbito personal hasta el empresarial. Esta metodología implica una serie de pasos organizados que guían al individuo o al equipo a través del proceso de identificación, análisis y resolución de problemas.

En primer lugar, la metodología para la solución de problemas comienza con la definición clara y precisa del problema en cuestión. Esto implica identificar y comprender la naturaleza del problema, sus causas subyacentes y su impacto en el entorno en el que se presenta.

Una vez que el problema está claramente definido, el siguiente paso es recopilar datos y analizar la situación para comprender mejor sus aspectos clave. Esto puede implicar la recopilación de información relevante, el análisis de datos y la identificación de patrones o tendencias que puedan ayudar a entender mejor la raíz del problema.

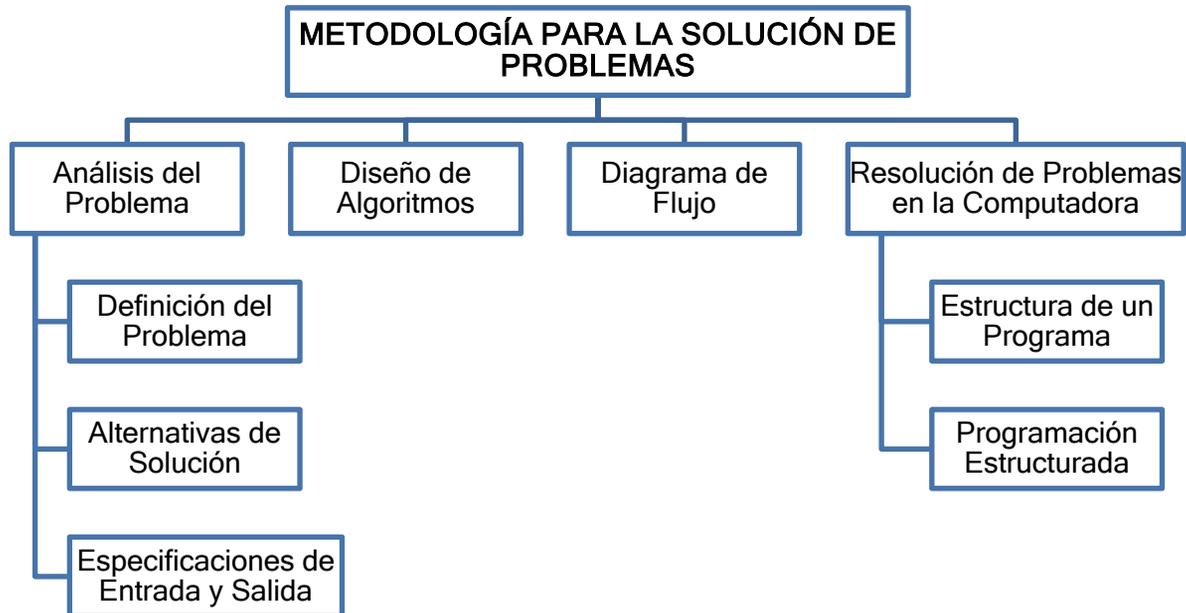
Con una comprensión completa del problema, se pueden generar y evaluar diversas soluciones potenciales. Este proceso implica la generación creativa de ideas, la evaluación de sus ventajas y desventajas, y la selección de la mejor opción para abordar el problema de manera efectiva.

A lo largo de este segundo bloque conocerás elementos como análisis del problema, diseño de algoritmos y resolución de problemas en la computadora, lo que representa las bases de la programación.

## OBJETIVO DEL BLOQUE

Solucionar problemas de la vida cotidiana y de su contexto, haciendo uso de la metodología para la solución de problemas a través del diseño de algoritmos, diagramas de flujo y codificación, utilizando distintas aplicaciones disponibles en la red de manera colaborativa, responsable y ética en las redes.

## MAPA DE CONTENIDO



## METODOLOGÍA PARA LA SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Análisis del Problema
  - Definición del Problema
  - Alternativas de Solución
  - Especificaciones de Entrada y Salida
- Diseño de Algoritmos
- Diagrama de Flujo
- Resolución de Problemas en la Computadora
  - Estructura de un Programa
  - Programación Estructurada

## EVALUACIÓN DEL BLOQUE

EVALUACIÓN	VALOR
Actividad Formativa 2	4
Actividad Integradora 3	8
Actividad Integradora 4	8
<b>TOTAL 20 PUNTOS</b>	