

# VOLEIBOL COMO PREDEPORTE

Los juegos pre-deportivos son aquellas prácticas que incluyen habilidades, destrezas y técnicas empleadas en un deporte. Estos se realizan como una forma preparativa previa a algún evento competitivo, para la preparación física y de habilidades en el juego, individual o en equipos, permitiendo generar una vinculación con el deporte.

Los juegos predeportivos combinan el juego tradicional y las técnicas del deporte, involucran actividades físicas y requieren el desarrollo de habilidades y destrezas motoras propias de los deportes. Son juegos que tienen una finalidad lúdica y pedagógica: no solamente busca fomentar la diversión en los niños y jóvenes sino también facilitar el aprendizaje por medio de la práctica motora.

Los juegos predeportivos funcionan como preparación o intermedio para la práctica efectiva del deporte, por ello cada juego predeportivo es afín a algún deporte específico.



## ALGUNOS JUEGOS PREDEPORTIVOS PARA EL VOLEIBOL

- Balón numerado.

Dos equipos se sitúan a ambos extremos de la pista, cada uno de sus miembros numerado del 1 en adelante. En el centro de la cancha habrá un árbitro que sortea el balón. El árbitro lanza el balón al aire en el centro de la media cancha al tiempo que dice un número. Los poseedores de este número corren para agarrar el balón, el miembro que agarre el balón consigue un punto para su equipo. Gana el equipo que alcance el número de puntos convenido.

- Balón toca tierra.

Se necesitan dos equipos. Cada uno se sitúa en media cancha y se sortea el balón. Se tira el balón de uno a otro equipo por encima de la red tratando de que no lo tomen los del equipo contrario. El árbitro cuenta un punto por cada tiro no agarrado.

Reglas:

Después de cada punto se tira desde la línea final.

Un punto si el balón cae fuera de los límites sin ser tocado.

Prohibido caminar con el balón.

Hay que tirar el balón desde el lugar donde se agarró.

Gana el equipo que primero alcance los puntos que se señalen.

- Desplazamientos con autopase y saque.

Por equipos, detrás de la línea final en filas. El primero de cada equipo con un balón. A la señal, la primera persona sale en carrera con el balón, antes de llegar a la red tira el balón por encima y pasa por debajo para recogerlo por el otro lado y continúa hasta la línea de fondo. Desde allí saca hacia el otro lado para que el siguiente de su equipo haga lo mismo. Gana el equipo que finalice antes.

- El pase.

Se organizan dos o más equipos y se sitúan a cada mitad de un equipo, en cada media cancha, enfrentados en dos filas. A la señal, los primeros de las filas de cada equipo

pasan el balón por encima de la red al primero de la fila del mismo equipo que está en la media cancha contraria; al realizar el pase se va para el final de su fila. El jugador que recibe el pase hace lo propio y así sucesivamente hasta que todos los jugadores de las 2 filas del mismo equipo se encuentren en la misma posición, momento en que se detiene el juego. Al equipo que termine primero se le adjudica un punto. Gana el equipo que alcanza primero un número determinado de puntos. También puede jugarse haciendo que cada equipo complete la ronda un número determinado de veces.

- El saque.

Se organizan 2 o 3 equipos situando a cada equipo como sigue: unos cuantos jugadores se sitúan en fila detrás de la línea de saque, el resto en la cancha contraria al otro lado de la red en la zona que está frente a la fila de lanzadores de su mismo equipo, esparcidos convenientemente. A la señal, los jugadores de cada equipo que están en las primeras posiciones de las líneas de saque hacen lo mismo por riguroso turno.

Alguno de los miembros de su mismo equipo que está en el otro lado de la red recepciona y devuelve el balón por debajo de la red para que lo recoja el segundo de los que están en la línea de saque (el primero, al sacar, ha de irse al final de la fila) y así sucesivamente hasta que el que sacó por vez primera vuelve otra vez a la primera posición de la línea de saque.

El primer equipo que consiga esto se adjudica 1 punto. Seguidamente, los jugadores del mismo equipo cambian posiciones, pasando a sacar los que vienen recepcionando y viceversa. Gana el equipo que antes llegue a un número determinado de puntos.

- Frontón-Vóley.

Por equipos, en filas perpendiculares a una pared con un balón cada equipo. A la señal, el primero de cada fila lanza el balón contra la pared para que, una vez haya botado en el suelo, sea golpeado por el siguiente. Siempre debe ser golpeado con las dos manos. Si se falla tres veces, ese equipo queda eliminado.

- Iniciación a la plancha.

Por equipos, con una colchoneta y un balón. Uno a un lado y el resto al otro lado de la colchoneta. El capitán lanza el balón corto y el primer alumno de la fila salta en plancha sobre la colchoneta para devolvértelo. El capitán debe recogerlo. Cada vez que lo recoja en el aire es 1 punto. Gana el equipo que más puntos consiga tras haber pasado todos por la posición de capitán.

- Pases por encima de la red.

Por equipos con un balón, tres a cada lado de la red. Los primeros se van pasando la pelota y cuando lo hacen se van para el final de la fila y el juego continúa ininterrumpidamente.

- ¿Quién da más toques?

Por equipos, colocados en círculo con un balón. A la señal, tratar de dar el mayor número posible de toques hacia arriba al balón sin que este toque suelo. Los toques deben ser reglamentarios. El equipo que más tiempo dure sin que se le caiga el balón lleva un punto. Gana el que primer equipo que llegue a un determinado número de puntos.

- Vóley tenis.

Por equipos, uno en cada media cancha. Se pasa el balón por encima de la red (toque de dedos o antebrazos) después de haber dado un solo bote. Un punto para el contrario cada vez que se falle una devolución. Gana el club que antes alcance los puntos prefijados.

#### Referencia:

*Delgado Flores, Jonatan David. (2019) Juegos Pre Deportivos en el Vóley. Universidad Nacional del Callao.*  
Recuperado de: <https://delgadofloresjonatandavid.blogspot.com/2019/04/juegos-pre-deportivos-en-el-voley.html>