

JUEGOS MODIFICADOS

Se denomina juegos modificados a todos aquellos juegos en los que se modifican las reglas y la forma convencional del juego, para aportarles un componente de creatividad y hacerlos más divertidos.

Con este tipo de juegos se busca despertar habilidades nuevas, potenciar la creatividad y estimular la flexibilidad de los participantes, demostrando que siempre hay nuevas formas de hacer las cosas.

Este tipo de juegos son ideales para realizar en colegios, universidades, fundaciones y empresas para actividades de fortalecimiento de grupo.

EJEMPLOS DE JUEGOS MODIFICADOS

- **Fútbol a ciegas**

Todos sabemos en qué consiste el popular juego de fútbol. Para jugar fútbol a ciegas será necesario crear dos equipos, cada equipo se organizará en parejas que deben estar tomadas de la mano durante todo el juego., uno de los miembros de cada pareja debe vendarse los ojos y dejarse guiar por su compañero.

- **Paintball con globos**

Este juego modificado es ideal para hacerlo en campamentos o entornos donde podamos comportarnos como niños. La dinámica es sencilla: se crean dos equipos, a cada uno se le asigna un color. Cada equipo contará con una canasta, caja o recipiente lleno de globos inflados, rellenos de agua, glitter o cualquier cosa que manche, pero sin peligro para los participantes. Gana el equipo que conserve más jugadores intactos al final del juego.

- **Stand Up**

Este es uno de los juegos más sencillos que hay. Debes dividir el grupo en dos, luego les dirás que se sienten y cada grupo debe tomarse de las manos. El reto es pararse sin soltarse de las manos.

Este juego también tiene otra alternativa a la cual se le denomina “telaraña”. Esta modificación del juego consiste en que cada grupo de pie pondrá las manos al centro, se agarran de las manos, y luego deberán desenredarse.

- **Hacer un puente**

Debes dibujar un círculo en el centro del espacio. Los participantes deben hacerse alrededor del círculo y deben pasar de uno al otro lado de la esfera sin caer por los bordes. La condición fundamental es que ninguno de los participantes debe hablar. Esto significa que tendrán que acordar cómo armar el puente sin usar ni una palabra, solo valiéndose de señas y lenguajes corporales.

- **Basquetbol por puntos**

Para este juego necesitarás cajas, canecas o botes de basura de diferente tamaño. A cada una le pondrás un puntaje especial (5, 10, 20, 100...) y las distribuirás por todo el espacio. La idea es crear dos grupos, dibujar una línea de lanzamiento y cada uno de los participantes irá lanzando una pelota, buscando que caiga dentro de alguna de las cajas. Alguien deberá sumar los puntajes de los aciertos de acuerdo con el número en la caja, y el equipo ganador será el que más puntos tenga al final de las rondas.

- **Gallina ciega al rescate**

En este juego se necesita formar dos equipos, al final del salón o espacio se debe poner un objeto que será el tesoro por rescatar. Se deben ubicar diferentes obstáculos dentro del espacio, como sillas, balones o bolsos.

Cada equipo debe elegir quién será la gallina ciega que irá al rescate y vendarle los ojos. Cuando ambas gallinas estén listas, se ubicarán en la línea de salida, se les dará tres vueltas y cuando el encargado dé la orden de salida, los compañeros del equipo deben guiarlo para rescatar el objeto.

Una de las reglas adicionales, puede ser que, si el participante se choca o toca alguno de los objetos, debe retirarse de la carrera y un compañero ocupará su lugar.

- **Fiesta en la selva**

Para este juego se necesita lápiz y papel. En papelititos pequeños se escribe el nombre de un animal y se les entrega a los participantes. Debes añadir animales repetidos. Cuando cada participante tenga su animal asignado. Cada uno en lugar de leer el nombre de su animal, debe empezar a hacer su sonido y a buscar juntarse con sus iguales.

- **Carrera de sacos**

La base de este juego es que las personas se metan en un saco y lleguen saltando de un punto a otro. Es aquí donde el encargado puede hacer modificaciones para darle otras

reglas al juego. Por ejemplo, se puede añadir adrenalina haciendo que el participante lleve una cuchara en la boca con un pimpón que no podrá dejar caer. También, si se cuenta con un espacio grande, se puede hacer una carrera larga por bases, en cada base habrá un compañero esperando que debe relevar a quien llega en el costal, y así sucesivamente hasta llegar a la meta.

Referencia:

Arango, Karla. (s.f.) 8 Ejemplos de juegos modificados para divertirte. Psicocode. Recuperado de:
<https://psicocode.com/social/juegos-modificados/>

