

RECURSOS EDUCATIVOS DIDÁCTICOS EN EL PROCESO ENSEÑANZA-APRENDIZAJE

Los recursos educativos didácticos son el apoyo pedagógico que refuerza la actuación del docente, optimizando el proceso de enseñanza-aprendizaje.

Entre los recursos educativos didácticos se encuentran material audiovisual, medios didácticos informáticos, soportes físicos y otros, que van a proporcionar ayuda al formador para desarrollar su actuación en el aula. Estos son diseñados por los docentes respondiendo a sus requerimientos, motivando y despertando el interés de los estudiantes para fortalecer el proceso de enseñanza-aprendizaje, permitiendo la articulación de los contenidos teóricos de las materias con las clases prácticas.

Se entiende por recurso didáctico al conjunto de medios materiales que intervienen y facilitan el proceso de enseñanza-aprendizaje. También se les da el nombre de apoyos didácticos, recursos didácticos o medios educativos. Estos materiales pueden ser tanto físicos como virtuales, y su tarea es proporcionar información, cumplir con un objetivo, guiar el proceso de enseñanza-aprendizaje, contextualizar, agilizar la comunicación entre docentes y estudiantes, acercar las ideas a los sentidos y motivar a los estudiantes. La importancia del material didáctico radica en la influencia que ejercen los estímulos del material en quien aprende.

Los recursos didácticos se clasifican en:

- Textos impresos.
 - Manual o libro de estudio.
 - Libros de consulta y/o lectura.
 - Biblioteca de aula.
 - Cuaderno de ejercicios.
 - Impresos varios.
 - Revistas, periódicos, anuarios.

- Material audiovisual.
 - Videos.
 - Películas.
 - Audios.

- Tableros didácticos.

- Pizarrón tradicional.

- Nuevas Tecnologías de Información y Comunicación (nTIC).
 - Software adecuado.
 - Videojuegos, presentaciones multimedia, animaciones, simulaciones.
 - Medios interactivos.
 - Multimedia e internet.
 - Servicios telemáticos: páginas web, weblogs, chats, foros.
 - Aula virtual, e-learning.

Los recursos educativos informáticos son diseñados para interactuar con el usuario, suponen un gran avance en la didáctica general, pues el estudiante es partícipe directo y guía de su propia formación, como tú en esta plataforma virtual. La utilización de medios interactivos contempla la utilización de una serie de programas que, aunque no tienen como meta la educación, proporcionan múltiples aplicaciones a la educación y convierten al ordenador e Internet en un medio eficaz para el proceso de enseñanza-aprendizaje.

Los componentes estructurales en los medios tecnológicos son:

- Hardware, por ejemplo, la computadora, Tablet o celular al que puedes conectarte para trabajar.
- Software, es decir, la plataforma tecnológica que sirve de soporte.
- El sistema de símbolos que utiliza (textuales, icónicos y sonoros).

Existe una variedad de aplicaciones y recursos didácticos informáticos, entre ellos:

- PÁGINA WEB.

Es un documento adaptado a la web. Su principal característica son los hipervínculos que nos dirigen a otras páginas web.

- WIKI.

Son sitios web cuyas páginas pueden ser editadas por múltiples voluntarios a través del navegador web. Los usuarios pueden crear, modificar o borrar un mismo texto que comparten, realizando un trabajo colaborativo.

- EDUBLOG.

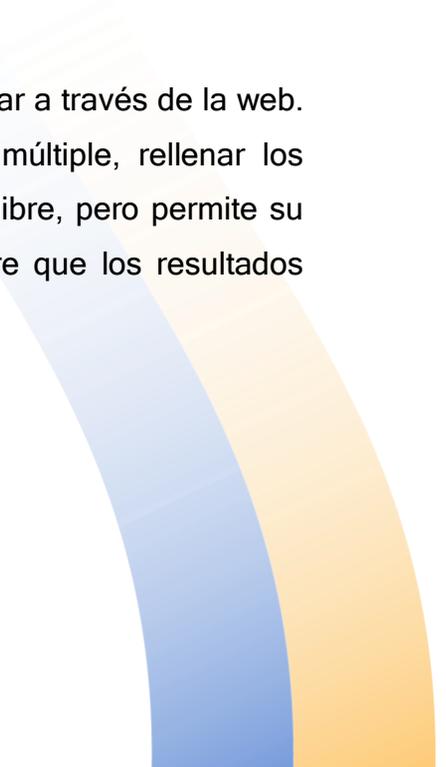
Es un blog web que se usa con fines educativos o en entornos de aprendizaje tanto por profesores como estudiantes. Cada vez se usan más en educación, pues su software elimina las barreras técnicas para escribir y publicar online.

- CAZAS DEL TESORO.

Es una actividad didáctica popular entre los docentes que utilizan internet en sus clases. Es una hoja de trabajo o una página web con una serie de preguntas y una lista de páginas web en la cual los estudiantes buscan las respuestas.

- HOT POTATOES.

Es un sistema para crear ejercicios educativos que se pueden realizar a través de la web. Los ejercicios que crea son del tipo respuesta corta, selección múltiple, rellenar los huecos, crucigramas, emparejamiento, etcétera. Su licencia no es libre, pero permite su uso a instituciones educativas públicas sin ánimo de lucro siempre que los resultados sean accesibles vía web.

- WEBQUEST.
- 

Es un tipo de actividad didáctica que consiste en una investigación guiada, con recursos principalmente procedentes de Internet, que promueve la utilización de habilidades cognitivas superiores, el trabajo cooperativo y la autonomía de los estudiantes, e incluye una evaluación auténtica.

El empleo de recursos educativos didácticos en las clases requiere del compromiso de los docentes y la actualización sobre el manejo de las nuevas TIC's con o sin conexión a Internet. El empleo de estos permitirá articular los elementos que intervienen en las clases teóricas con las clases prácticas.

Referencia:

Vargas Murillo, Gabino. (2017). Recursos educativos didácticos en el proceso enseñanza-aprendizaje. Recuperado de: http://www.scielo.org.bo/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1652-67762017000100011